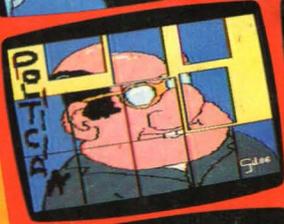
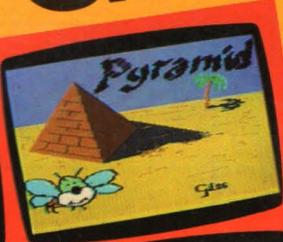


BITURBO

CBM 64
SPECTRUM
48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

GIOCHI E TRUCCHI

Un consiglio: se siete di quei giocatori onesti che non approfittano mai dei vantaggi allora lasciare perdere di leggere questo numero della rivista. Se invece vi divertite solo a vincere, allora gustatevi questa raffica di consigli e di trucchi che vi proponiamo. Ce n'è davvero per tutti i gusti anche se non abbiamo trascurato coloro che vogliono "trafficare" con il computer. Per costoro ci sono le paginette dedicate a Hacker il supercopiatore, l'ultima diavoleria della Niwa.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

**Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70

Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

- | | | |
|----|---|-----------------|
| 4 | Targets | - Eldricht |
| 5 | Pyramid | - M.F.S.B. |
| 6 | Escalation | - Red planet |
| 7 | Dead dedalus | - Ippodrome |
| 8 | Dustman | - Darb |
| 9 | Cop | - Beat flipper |
| 10 | Politician | - Mission zero! |
| 11 | Il giustiziere | - Night wind |
| 12 | One wheel | - Arcanum |
| 13 | Bounty killer | - Terrorist |
| 14 | Hacker: il supercopiatore della Niwa | |
| 20 | Sporchi trucchi per vincere a Spy Hunter, Ping Pong e Spell Bound | |
| 24 | Ice Palace: un palazzo troppo freddo | |
| 26 | Richard Petty's Talladega | |

TARGETS



Prima dell'avvento del nuovo mondo, vi fu un periodo in cui nel regno di Salinaer regnava il caos totale non avendo il vecchio re Leon designato alcun successore al suo trono. Dopo 200 anni di disordini totali, finalmente venne il tempo preannunciato dalla profezia, secondo la quale chi avesse realizzato il massimo punteggio nella gara di tiro ai sacri emblemi di Toth sarebbe stato degno di diventare il prossimo indiscusso monarca riportando così il paese verso cammini più illuminati. Chi saprà veramente realizzare la profezia? Sarai forse tu?

ELDRITCH



Un gioco arcade che è quasi un'avventura tante sono le magie che riempiono i momenti di Eldritch. Infatti a un libro pieno di segreti mancano le ultime 6 pagine. È tuo compito recuperarle stando attento ad evitare i seguaci del Maligno e alle magie che lui ti lancerà contro. Ogni volta che gli incantesimi negativi ti toccheranno la tua forza diminuirà. Hai a disposizione, di volta in volta, un cappello a cilindro, delle spade, una palla di fuoco, bollicine, stelline, un libro, un letto e mille altre diavolerie.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

X/C/V/B sinistra/destra/gira
A/S/D/F attraversare schermi e uscire

Q/W/E/R attraversare schermi e saltare

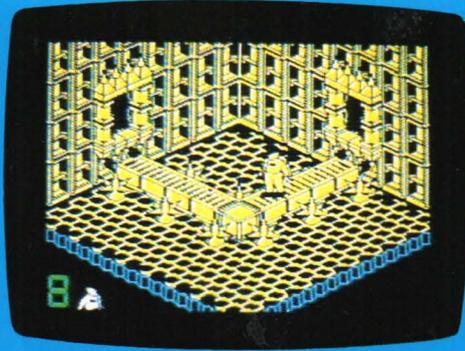
1/2/3/4 fuoco e letto

PYRAMID



Non osservando l'ammonimento del potente Samarchoon hai voluto violare la sacra piramide di Tutammon e la maledizione del faraone ti ha colpito inesorabilmente trasformandoti in un fragile scarabeo sacro. L'unica via di uscita da questa scomoda situazione sarà quella di vagare qua e là nella insidiosa tomba densa di pericoli per cercare i pezzi del sacro oracolo che una volta ricomposto, come in un puzzle, ti farà tornare l'uomo di una volta, ma attento perché la vita di uno scarabeo all'interno di una tetra piramide è molto labile e dovunque potrai trovare ostacoli mortali.

M.F.S.B.



Verso la fine della guerra contro gli abitanti di Andromeda le armate terrestri si trovano di fronte al bastione dei nemici, all'apparenza invalicabile. Per distruggere la base e i nemici dovete trovare i piani degli abitanti di Andromeda e servirvi di uno speciale teletrasporto a fibre ottiche per portare questi piani al sicuro. Attenti a non perdere tempo nel cercare i piani perché anche gli alieni sono alla caccia dei dieci componenti elettronici del piano...

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO inizio gioco

Attenzione:
disconnettere dal computer il joystick KEMPSTON per il corretto funzionamento del programma.

JOYSTICK KEMPSTON - PROTEK - SINCLAR

ULTIMA

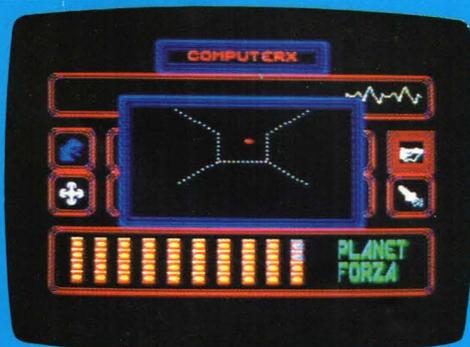
RIGA bomba
Z/X sinistra destra
N/M punti/indietro
SYMBOL salto
SPACE prende/lascia
tasti ridefinibili

ESCALATION



Disperato e povero in canna ti aggiri nella metropoli di New York in cerca di una fortuna che potrai trovare grazie al tuo intuito e alla tua abilità. Potrai vivere di accattonaggio rubando al supermarket bottiglie da rivendere rabbonendo il cane da guardia con qualche osso, oppure migliorarti andando alle scuole della zona est e lavorando nella più proficua zona ovest. Alla fine, conseguita la laurea potrai perfino arricchirti con lavori ben pagati e investendo denaro in azioni immobiliari. I tuoi nemici saranno i ladri pronti a rubarti il contante, il poliziotto, se il tuo aspetto sarà poco dignitoso, ma soprattutto l'agente delle tasse pronto a ridurti sul lastrico in men che non si dica. Ricordati che potrai trovare lavoro solo se ti sarai fatto la barba e ti sarai accorciato i capelli.

RED PLANET



I malvagi Rossi hanno conquistato la Terra. Per sconfiggerli devi recuperare gli 8 pezzi del robot, ricostruirlo e affrontare così il capo nemico. Ecco ciò che tu hai a disposizione:

- un indicatore dei battiti cardiaci e dello stato del robot
- la mappa centrale con gli obiettivi
- strumenti per scegliere gli obiettivi e le armi
- strumenti per raccogliere e lasciare oggetti, disturbare il nemico, posizionare gli schermi protettivi ecc.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

N inizio gioco

JOYSTICK - KEMPSTON

tasti ridefinibili

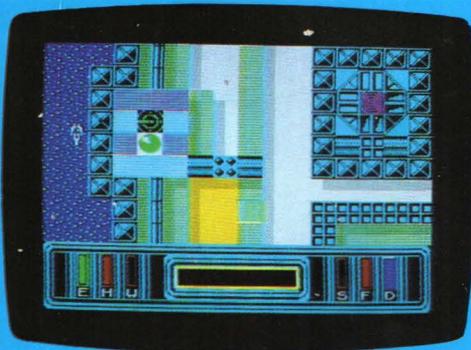
S/L salva/carica gioco

DUSTMAN



Non hai ancora fatto in tempo a rallegrarti per il buon affare che subito ti rendi conto che dietro l'incarico molto redditizio di ripulire il grande grattacielo di vetro, si nascondono grandi difficoltà. Infatti in questo palazzo la notte si scatenano strane creature di varie forme e colore che si divertono a sporcare ovunque rendendo così improbo il tuo lavoro. Nel tempo stabilito dovrai pulire ciascun piano del grande edificio evitando fra l'altro di urtare le pericolose creature che ti farebbero perdere la vita. Ricorda che per ogni grattacielo avrai a disposizione solo 3 bombe totali, che potrai azionare premendo il fuoco e abbassando la joystick. Tieni inoltre presente che se avrai il secchio il tuo lavoro sarà meglio pagato.

DARB



Le Nazioni Unite tentano di ribellarsi al gioco degli alieni che con la forza del reattore centrale nascosto in un profondo labirinto a Darb riescono a tenere sotto scacco la Terra. Il nostro eroe deve quindi penetrare nel labirinto (visto sullo schermo dall'alto) e armato di laser, missili e bombe di profondità distruggere il reattore. Nella parte alta dello schermo vedete da sinistra a destra i motori, lo scafo, le difese, il radar, gli schermi, il carburante, la profondità dell'acqua.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---|------------------|
| F1 | 1/2 giocatori |
| FUOCO | per scopare |
| FUOCO/ JOYSTICK A DESTRA | spara a destra |
| FUOCO/ JOYSTICK A SINISTRA | spara a sinistra |

| | |
|------------|-----------------------|
| Q/A | accelera/decelera |
| Z/X | ruota sinistra/destra |
| C | fuoco col laser |
| P | pausa |
| G | missili |
| M | mortai |
| D | bombe di profondità |

COP



BEAT FLIPPER



Mister K il boss del traffico di eroina che si cela dietro una facciata di perbenismo sta per far arrivare in città un grosso carico di eroina pura. La missione affidata a te e al tuo compagno consiste nel perlustrare la città cercando di sorprendere nei bar, negli alberghi e nei club informatori a cui estorcere una confessione dopo averli portati in centrale. Essi ti diranno l'ora e il luogo delle riunioni segrete dei gangster che dovrai raggiungere con buon tempismo per raccogliere prove o catturare malviventi che ti porteranno a mettere con le spalle al muro il pericoloso Mister K. Infatti se arriverai troppo presto, non troverai nessuno; entro 4 minuti dall'inizio troverai solo prove; da 4 a 8 minuti dall'inizio catturerai anche del gangster, mentre da 8 a 12 minuti vedrai solo i fanalini dell'auto rossa. Ricordati che avrai tempo una settimana per completare la tua missione e che nel gioco un secondo è uguale ad 1 minuto.

PER ENTRARE IN UN POSTO: fermarsi premere fuoco, rilasciarlo e spostare la joystick a sinistra. Premere fuoco quando la freccia è accesa.

Per uscire premere il fuoco usando le frecce quando sono spente.

PER SPARARE DAL FINESTRINO: Premere il fuoco, lo schermo diventa viola e si spara nella direzione dell'auto. Per selezionare una nuova direzione di sparo premere nuovamente il fuoco. Quando spari non puoi girare.

PER MUOVERSI IN UN POSTO: Spostare la joystick verso l'alto per entrare, a sinistra per andare a sinistra, a destra per andare a destra, in basso per uscire. Cerca l'eroina e ricorda che puoi sparare solo 6 colpi.

PER GUIDARE L'AUTO: Joystick verso l'alto accelera, verso il basso frena, a sinistra o a destra gira.

I fanatici del flipper possono sbizzarrirsi con questo gioco completamente computerizzato. Lo scopo è mantenere in gioco la pallina evitando che cada nel buco in basso dello schermo e realizzare più punti del vostro avversario. Se siete da soli a giocare invece il vostro primo avversario siete voi stessi e il vostro record personale. Potete anche costruirvi il flipper come volete sperimentando la vostra abilità e dando sfogo alla vostra fantasia.

Attenzione:

disconnettere dal computer il joystick KEMPSTON per il corretto funzionamento del programma.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

SHIFT LOCK pausa on/off
E fine gioco

P presentazione/partita
J gioco
R ridefinizione tasti
M modifica flipper
D disegna flipper
C carica flipper salvato
S salva flipper personalizzato
D parte
SPACE/CAPS destra/sinistra
SYMBOL/Z colpetto al flipper
SPACE +
CAPS lancio palla
E liberazione palla
Q ritorno a menu
tasti ridefinibili

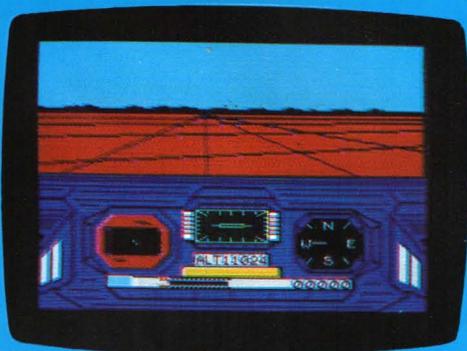
POLITICIAN



Ecco un divertente gioco di puzzle dove potrai mettere alla prova la tua abilità di fisionomista. Si tratterà infatti di ricomporre su una apposita tavolozza il volto del personaggio politico proposto muovendo abilmente le varie tessere che potrai estrarre in alto a sinistra usando la joystick.

Troverai spesso anche delle tavolette estranee, alcune delle quali anche pericolose, che potrai però espellere dalla tavola attraverso una delle quattro porte mobili. Ricorda inoltre che se sposterai una tessera questa si muoverà finché non troverà un ostacolo (parete o altre tessere) contro cui fermarsi.

MISSION ZERO



La vostra missione è di quelle rischiose, inutile negarlo. Dovete scortare un jumbo carico di paracadutisti nel territorio nemico. Sullo schermo vedete infatti il cielo così come si presenta davanti al vostro muso. Nella parte bassa avete il pannello dei comandi ingombro dei soliti altimetri, orizzonti artificiali, indicatori del carburante, radar e punteggi ottenuti. La radio di bordo vi informa che siete sotto attacco nemico con un nugolo di razzi. A questo punto cominciate a sparare anche voi cercando di difendere il volo e l'atterraggio del jumbo, inerme sotto l'attacco nemico.

TASTI

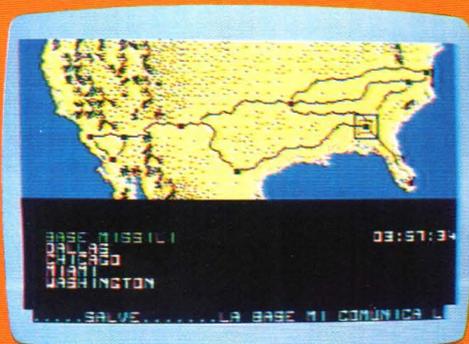
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR PROTEK

Q/Z alto basso
I/P sinistra/destra
V/M fuoco

IL GIUSTIZIERE



Avuta notizia che un gruppo di terroristi internazionali sta preparando una serie di attentati per coinvolgere il tuo paese in una nuova guerra mondiale sei stato incaricato di sventare ogni pericolo e per questo avrai a disposizione una potentissima auto armata fino ai denti e controllata da un mega-intelligente computer. Sulla carta geografica ti verrà indicata la tua posizione attuale e il luogo delle attività terroristiche nonché la strada e il tempo per arrivare. Alla guida del tuo potente mezzo potrai scegliere di affidare al computer il compito di abbattere gli elicotteri nemici ponendoti alla guida o viceversa assumerti il difficile compito di sparare. Giunto infine sul posto ti troverai all'interno del complesso dei terroristi, dove dovrai osservare e agire di conseguenza. Ricorda che con il tasto di fuoco potrai ritornare alla visione della carta geografica.

NIGHTWIND



Il nostro supereroe è alla guida di una macchina davvero infernale, la Nightwind, grazie alla quale può cercare di superare le tante difficoltà che gli si pareranno davanti. Gli androidi cercheranno di farlo esplodere ma l'eroe continua a proseguire nei quattro schermi della sua missione. Per prima cosa deve arrivare a piedi alla Nightwind, poi distruggere gli androidi, usare le bombe contro il sottomarino e infine trovare il malefico comandante degli alieni e ucciderlo.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

COMMODORE tipo guida
RUN/STOP pausa on
FUOCO pausa off
RESTORE ricomincia

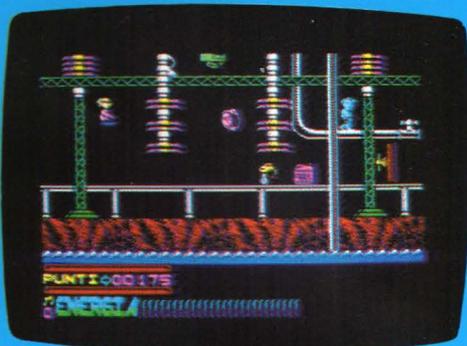
B joystick Kempston
C joystick Sinclair
D joystick Agf
E joystick Protek
ENTER parte
Q/Z alto/basso
O/P sinistra/destra
M fuoco
N bomba

ONE WHEEL



Nel paese di Gorky ci sono dei tipi veramente strani. Uno di questi è ad esempio Tombolon che ogni giorno sul suo monociclo saltellante va a fare visita ai suoi cento fratelli per sentire le novità del giorno. Ora voi penserete che girare sul monociclo non sia poi così pericoloso come sembra e che voi sapreste farlo altrettanto bene. In questo caso provatevi voi a fare questo giro evitando i numerosi pericoli e trabocchetti di questo fantastico paese, ma soprattutto a riportare a casa la pelle senza altri danni. Buon divertimento, ma tanta buona fortuna.

ARCANUM



Una missione pressoché impossibile: questo il commento che l'agente segreto incaricato di portare a termine il suo compito ha fatto appena comunicatigli i piani di guerra. Come dargli torto sapendo che l'agente deve trovare un disco magico che il malvagio capo degli alieni ha nascosto in un'isola segreta. Dopo averlo trovato e aver rischiato la sua vita mille volte, l'agente deve piazzare una bomba a orologeria nel laboratorio del nemico e in tre soli minuti riuscire a raggiungere il dirigibile con cui scappare!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

**JOYSTICK KEMPSTON =
AGF = SINCLAIR =
PROTEK**

A/D/G/J/L sinistra

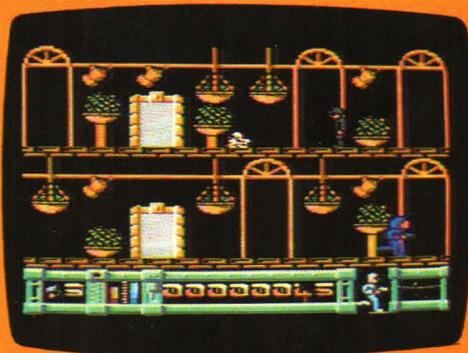
S/F/H/K/

ENTER destra

W/R/Y/I basso

Z/X/C/V alto/salto

BOUNTY KILLER



La tua fama ormai incontrastata di Bounty Killer capace di portare a termine in modo perfetto ogni missione ti ha portato ad assumere un importantissimo incarico. Per conto del tuo governo dovrai infatti scovare e distruggere una lunghissima serie di potenti boss della malavita che ti saranno di volta in volta indicati. Potrai trasferirti attraverso le porte di teletrasporto (verdi) nei luoghi comunemente frequentati dai malviventi e avendo cura di evitare le accanitissime difese distruggere il tuo nemico. Ricordati di non farti colpire altrimenti perderai le poche vite a tua disposizione.

TERRORIST



Un nuovo genere di gioco, un "mix" esplosivo di arcade e avventura. Siete all'interno del Pentagono, nella sezione dedicata alla guerra contro il terrorismo. Per la precisione dovete combattere alcuni rapitori che cercano con le loro malefatte di recuperare fondi per comprarsi armi. Vi muovete nel vostro ufficio, all'ingresso e nella stanza della Cia facendo attenzione a scegliere le mosse e gli oggetti utili al vostro compito. Sullo schermo trovate il tempo utile, due frecce, il vostro staff, gli oggetti che potete usare, la forza del vostro potere militare, finanziario e politico. Un consiglio: tenete a disposizione un piccolo vocabolario inglese. Volutamente infatti abbiamo messo molti termini inglesi perché una vera spia non può non conoscere la lingua di Shakespeare!

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco
TASTIERA tasti da scegliere

COMPLETE ISTRUZIONE A VIDEO

HACKER

IL SUPERCOPPIATORE

La premessa di Hacker è unica e realmente molto semplice. La Protezione di un Programma è di solito controllata durante il caricamento, se la Protezione è stata trovata il Programma gira, se non è trovata o non corrisponde al tipo richiesto, beh, noi tutti sappiamo cosa può succedere. Il programma una volta in memoria è solitamente libero da schemi di Protezione ed a questo punto interviene Hacker. Hacker è una cartridge che viene inserita nel CBM 64 e quando non viene usata è completamente invisibile al sistema operativo del computer. Premendo semplicemente un bottone ed un tasto funzione, Hacker viene attivato. Immediatamente prende il controllo su computer ed inizia ad analizzare i codici contenuti in memoria rilevando tutti i valori importanti per il corretto funzionamento del Programma.

Una volta finito il lavoro di ricerca Hacker registra su disco la memoria divisa in pochi files completi di Boot e Autostart. Questi files possono essere registrati su ogni drive compatibile con il CBM 64. I programmi copiati con Hacker possono essere caricati in maniera veloce usando i vari turbo in commercio come Ultimate, Epix Fast Load ed anche usando lo Speed 008 nelle varie versioni.

Inizio della Procedura

Questo è tutto quello che devi fare per iniziare ad apprezzare Hacker ed il suo facile uso. Semplicemente spegni il tuo 64 ed inserisci la cartridge nella porta espansione. Adesso accendi il computer e poi il drive. Questo è tutto gente!!! Non ci sono programmi da caricare o interruttori da controllare. Tu sei pronto ora per il primo backup.

Tasti funzione

Prima di iniziare il backup descriviamo brevemente i tasti funzione con i quali dovrai familiarizzare.

RESET : premendo il bottone sullo cartridge il computer viene "congelato" e lo schermo cancellato momentaneamente fino a che uno dei seguenti tasti viene premuto.

F1 : Hacker inizia il Processo di analisi e registrazioni del Programma copiato su un disco formattato con almeno 273 blocchi liberi.

F3 : viene pulita la memoria e preparata per l'operazione di backup.

F5 : viene formattato un disco (attenzione!!! metti una protettiva al disco originale, altrimenti i dati saranno tutti persi) quindi la procedura continua automaticamente fino alla fine del backup come con F1.

F7 : con questo tasto si finisce oppure si continua il backup. Viene usato quando il bottone del RESET è premuto in un punto sbagliato del programma, premendo F7 la maggior parte delle volte il programma riparte dal punto interrotto. Se non funziona bisogna purtroppo ricominciare da capo la procedura.

Cosa può fare Hacker

Hacker lavora virtualmente con tutti i programmi che sono caricati interamente nella memoria del computer. Ci sono comunque alcuni programmi che non possono essere copiati.

Inoltre si possono avere dei problemi con i seguenti tipi di Programmi:

- 1) Programmi che ricontrollano la Protezione durante il lavoro o durante il gioco.
- 2) Programmi che caricano codici nella memoria del drive 1541 e la ricontrollano.
- 3) Programmi che hanno dongle, cartridge o tasti di protezione vari.
- 4) Programmi che caricano dal disco dati pre-

cedentemente registrati su tracce e settori specifici.

Per copiare questi programmi fai una copia del disco (senza errori ovviamente) sulla seconda facciata oppure su un altro disco. Una volta che il programma copiato con Hacker è in memoria, gira il disco oppure inserisci nel drive il secondo disco copiato senza errori contenente i files. Se il programma legge semplicemente i files per informazioni o dati senza caricarli da tracce o settori specifici, puoi copiare anche il programma copiato con

Hacker sulla stessa facciata, altrimenti dovrai tenere varie facciate. Schemi di protezione che vengono ricontrollati anche dopo che il programma gira possono essere individuati procedendo in questa maniera:

Quando il programma è in memoria ed il drive fermo cambia il disco originale con una copia senza errori e continua ad usare il programma osservando il comportamento del drive. Se il drive produce il ben noto rumore a "martelletto" vuol dire che una protezione non è stata trovata. Mentre se tutto procede



regolarmente vuol dire che non ci sono protezioni controllate durante il funzionamento del programma. Protezioni che risiedono nel Ram del drive possono essere controllate in questa facile maniera:

carica e fai girare il programma, in un menù di inPut dati spegni ed accendi il drive, fai proseguire il Programma inserendo dati appropriati. Se tutto prosegue regolarmente ed il drive funziona bene, non dovrebbero esserci problemi a copiarlo con Hacker, altrimenti vedrai cose strane come la testina martellare o lo schermo riempirsi di strani caratteri, questo vuol dire che non può essere copiato perché ricontrolla lo schema di protezione nella Ram del drive.

Come si usa

Questa è la procedura da usare per copiare un programma con Hacker:

- 1) Assicurati di avere un disco formattato con almeno 273 blocchi liberi.
- 2) Con la cartridge inserita premi il bottone Reset e vedrai lo schermo cancellarsi.
- 3) Premi F3 e lo schermo riapparirà con la scritta Hacker sopra il cursore.
- 4) Carica il Programma da copiare in maniera normale.

Assicurati che il disco originale abbia la protezione, potresti inserire il disco sbagliato o dimenticare di cambiarlo, disastri possono succedere quindi meglio essere prudenti.

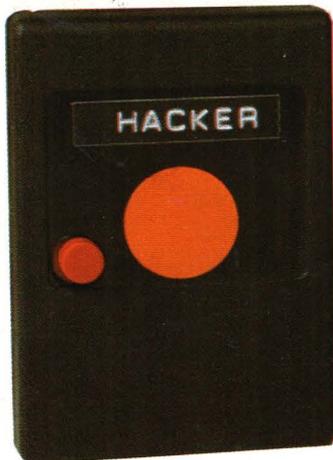
- 5) Premi il Reset sulla cartridge quando vuoi copiare il programma con la videata che più ti piace magari con una musicchetta di sottofondo, lo schermo sparirà e tu dovrai togliere il disco originale e spegnere ed accendere il drive (se usi il SX64 premi il drive-reset).

- 6) Inserisci un disco formattato e premi F1. Il drive si attiverà e dopo circa 25 secondi una schermata apparirà sul video. Se hai dimenticato di formattare il disco premi F5 invece di F1 e in questo caso sentirai il familiare rumore del formattamento del disco. Poi apparirà la videata di lavoro di Hacker.

- 7) Entro due o tre minuti a seconda la grandezza del programma, un messaggio sullo schermo ti chiederà due caratteri coi quali identificare i nuovi files. Batti due caratteri e premi Return. Il drive si attiverà ancora ed il messaggio del DOS "OO, OK, OO,OO" dovrebbe apparire. Questo vuol dire che il canale del drive, è chiuso e che l'operazione di copiatura sarà eseguita bene. Poi il messaggio "Riscrivo i nomi..." apparirà sullo schermo.

- 8) In circa 20 secondi un altro messaggio sarà visualizzato chiedendo il nome per il Boot. Questo nome deve essere lungo 16 caratteri o meno. Noi suggeriamo di usare il nome del programma originale. Dopo aver scritto il nome batti Return, il drive si rimetterà al lavoro ed in breve la scritta "Hacker Procedura Terminata" avviserà che il backup del programma è stato terminato. Questo è tutto, Hacker ha finito ed è ancora invisibile al sistema operativo. Può ricominciare dal punto 1 per fare la copia di un altro programma oppure caricare la copia appena fatta con Load "nome del programma", 8, 1.

Hacker è una "diavoleria" della Niwa Software. P.O. BOX 83. Sesto San Giovanni (Milano) - Tel. (02) 24.40.776



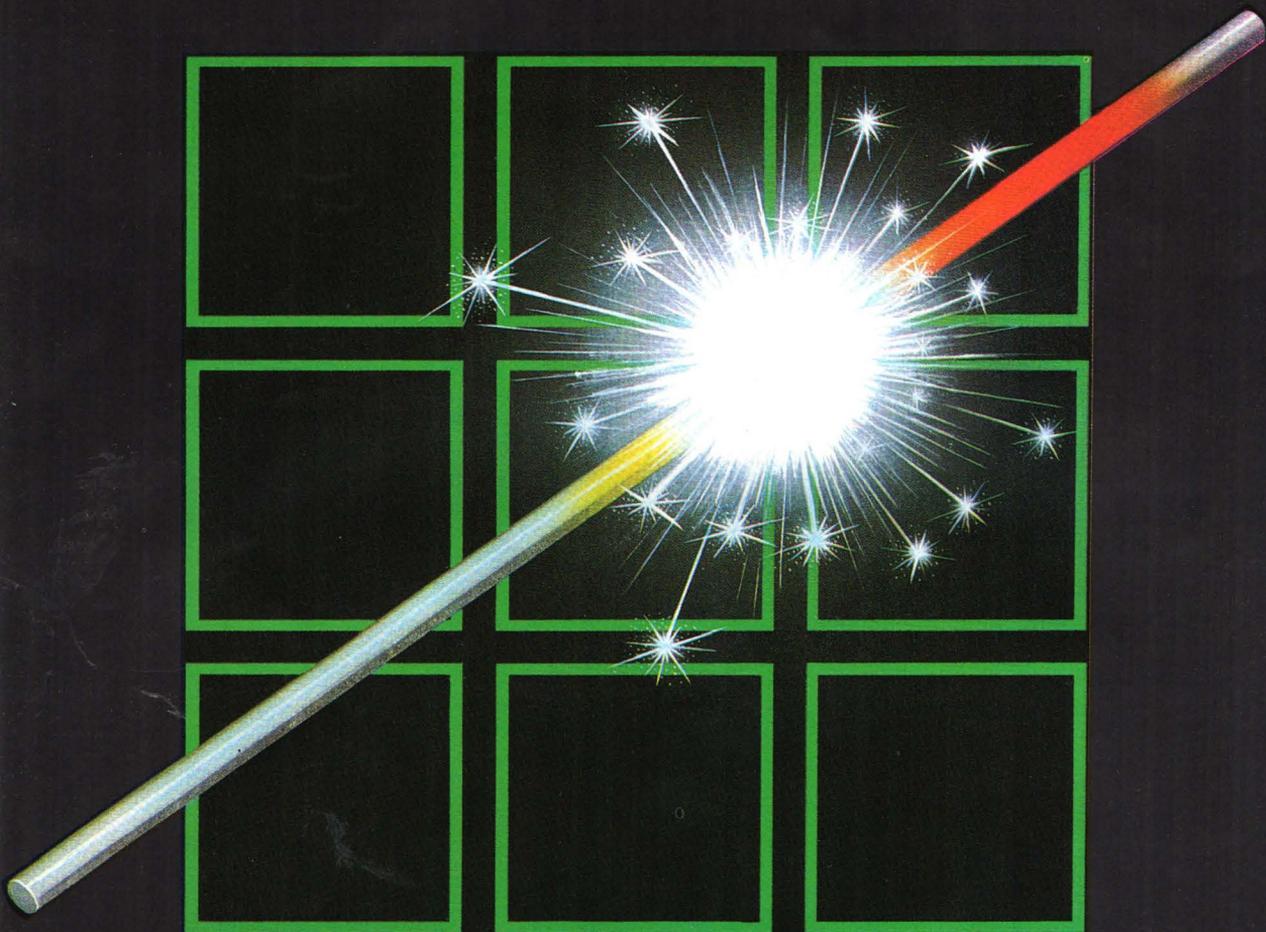
TOP 20 GAMES

SPECTRUM TOP 10

CBM 64 TOP 10

| | |
|--|--|
| 1 Green Beret (Imagine) | 1 Thrust (Firebird) |
| 2 Bomb Jack (Elite) | 2 Bomb Jack (Elite) |
| 3 V (Ocean) | 3 V (Ocean) |
| 4 Batman (Ocean) | 4 Spindizzy (Electric Dreams) |
| 5 Way of the Tiger (Gremlin Graphics) | 5 International Karate (System 3) |
| 6 Starstrike 2 (Realtime) | 6 PSI-5 Trading Company (US Gold) |
| 7 Heavy on the Magik (Gargoyle Gms) | 7 Uridium (Hewson Consultants) |
| 8 Incredible Shrinking Fireman (Mastertronic) | 8 They Sold (2) (Hit Squad) |
| 9 Sport of Kings (Mastertronic) | 9 Superbowl (Ocean) |
| 10 Turbo Esprit (Durell) | 10 Kane (Mastertronic) |

CONFUZIONI NEL LABIRINTO



Ti trovi in un labirinto, agli estremi di una delle uscite c'è una bomba, tu con dell'acqua devi cercare di spegnerla. Questo labirinto però può essere modificato a tuo piacimento, infatti manca una casella che lo compone, questo perché tu possa spostare le altre caselle in modo da formare una via che ti porti della bomba.

Le caselle si possono muovere sia dall'alto al basso che da sinistra a destra, unica prerogativa il confine con la casella vuota.

Tu devi svolgere la tua missione prima che la miccia che vedi nell'alto dello schermo ar-

rivi ad innescare la bomba.

Il gioco prevede cinquanta labirinti diversi con un massimo di quattro diverse bombe ogni livello.

Oltre all'aumento delle bombe, passando a livelli superiori potrai incontrare anche strane gocce che al loro contatto saranno per te fatali.

Se tu volessi cimentarti in livelli superiori senza iniziare con il gioco più semplice, sarà sufficiente che tu all'apparire dei livelli muova la leva del joystick verso l'alto, premendo fuoco potrai cimentarti in quello che vuoi.

QUESTO MESE IN EDICOLA!



**IMMAGNIFICI
I SETTE**

PER IL CBM 64
N. 17 - in edicola il 2 ottobre

**SPECIAL
PLAYGAMES**

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 22 - in edicola il 2 ottobre

PLAYGAMES
TOP
INTERNATIONAL

PER IL CBM 64
N. 14 - in edicola
il 12 ottobre

SPORCHI TRUCCHI
PER VINCERE A...

SPY HUNTER

1 - A un certo punto della strada sarete attaccati da un elicottero: se fermate l'auto, vi bombarderà. Non vi centerà, ma per ogni bomba guadagnerete 200 punti extra.

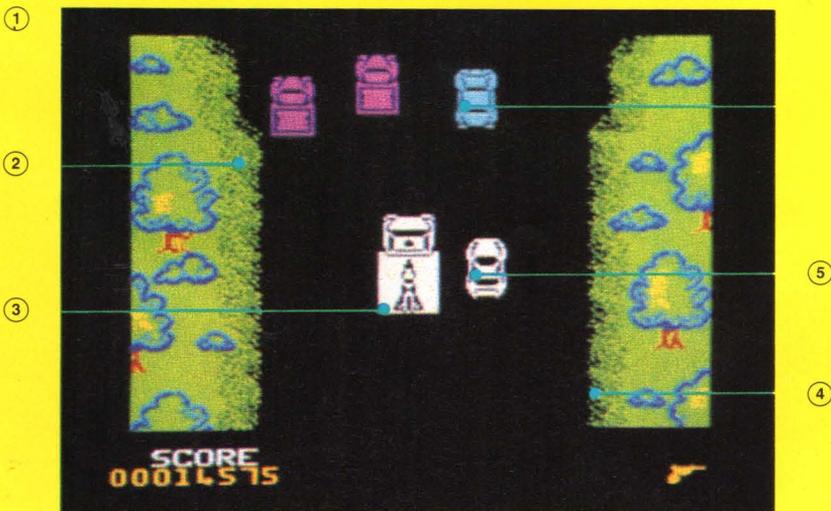
2 - State lontani dal bordo della strada: se state troppo vicini ad esso, i veicoli nemici vi stringono e vi buttano fuori strada. Non solo, ma se ciò dovesse succedere scendete in tutta fretta perché andrete a sbattere contro un masso!

3 - Restate il più possibile dietro il vostro camion d'appoggio, poiché la sua presenza scaglierà gli avversari presenti in zona.

4 - Grazie ad una provvidenziale svista dei programmatori, è possibile saltare sopra i ponti ed evitare le parti "acquatiche" del gioco. Appena prima del ponte, portatevi (ma solo per questa volta) sul ciglio della strada e poi procedete a tutto gas sulla destra. Roba da far impallidire "Hazzard"!

5 - Anche se avrete voglia di filare a tutta birra, mantenete una velocità moderata, specie quando ci sono delle curve pericolose.

6 - Ogni auto spara in una direzione diversa. Non passate di fronte a queste auto, se non volete che vi sparino da dietro.



PING PONG

1 - Di solito il computer risponde a un tiro diagonale veloce con una palla alta. Quando arriva, lasciatela rimbalzare per una volta e poi schiacciatela (col tasto "up").

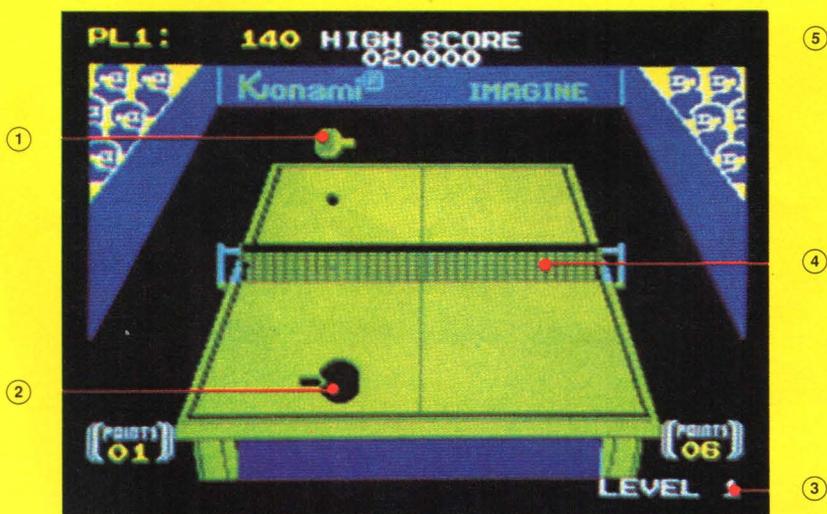
2 - Come nel vero ping pong, per vincere occorre darsi un ritmo. Ping, pong, ping, pong... capito? Spezzate poi il ritmo all'improvviso con un colpo secco attraverso il tavolo. Il CPU non riuscirà a reagire abbastanza in fretta.

3 - Dal livello 3 in su si può effettuare il servizio con la schiacciata. Quando a schiacciare è il computer, rispondete sempre con un tiro

basso e veloce.

4 - Se volete barare (confessatelo!), cominciate dal primo livello e avrete un vantaggio di 10 punti. Se poi il servizio tocca a voi, mandate la pallina nella rete, e continuate così finché il computer vi assegnerà la vittoria nonché dei fantastilioni di punti bonus.

5 - Dato che il manuale non è molto chiaro in merito, sappiate che per fare un tiro alto e lento bisogna premere "right", e "left" per un tiro basso e veloce.



SPELLBOUND

1 - Lasciate il teletrasportatore vicino a Florin e andate sul tetto. Prendete la Bacchetta del Comando e la bottiglia di liquido. Tornate teletrasportandovi da Florin e dategli la bottiglia. Riprendetela per rimettervi in forze.

2 - Prendete il corno elfico a Sansone e il milonir a Elrand. Chiamate Thor suonando il cor-

no elfico e ordinategli di aggiustare l'ascensore.

3 - Per superare la sala contenente il letale gas di belladonna dovete servirvi dell'incantesimo Fumaticus Protectium. Per far ciò dovete possedere l'Aringa Rossa e la pianta di Power-Pong. Ora siete immuni!



MENSILE N. 5 - ANNO I

WAR GAMES

10
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"



- SUPERALIANTE
- IL FIUME • IMPERO
- L'ASSALTO • D-DAY
- CITTÀ SOTTO TIRO
- PANZER • PILOTA F-15
- LO STRATEGA
- ENGLISH WAR

**QUESTO MESE
IN EDICOLA
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!**

ICE PALACE

BRR, CHE FREDDO!

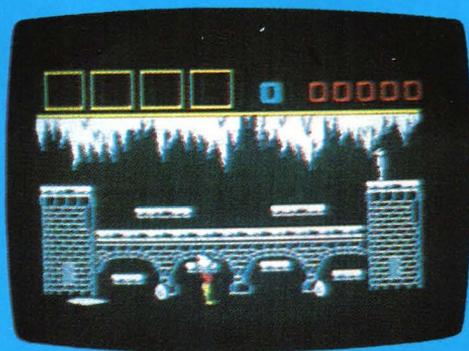
Il reame è sotto l'incantesimo del Buio Eterno; solo e vulnerabile, dovete raggiungere il Palazzo di Ghiaccio, dimora della Regina dei Ghiacci e rompere l'incantesimo. Per fare ciò dovete raccogliere i 7 frammenti della Corona di Ghiaccio, una volta proprietà di vostro Padre, il buon Re ucciso dalla Regina, che sono stati nascosti in ogni punto del Palazzo; man mano che progredite nell'impresa, la furia della Regina aumenterà e vi ostacolerà più

accanitamente.

Muovendovi attraverso ciascuno dei 7 livelli, dovete trovare oggetti, risolvere problemi e soddisfare svariate e strane richieste, sempre combattendo contro i servi della Regina.

Il Palazzo è formato da stanze esagonali le cui porte non sempre corrispondono tra di loro; ciò rende difficili gli spostamenti, ma voi potete invocare una magia per allineare le uscite.





INSERIRE IL JOYSTICK IN PORTA 1

Il gioco si svolge su due distinti schermi (azione/movim); per passare da uno all'altro, usare SPACE.

SCHERMO DI AZIONE

STANZE (ROOMS):

- Lake Rooms (lago) = non possono essere attraversate
- Sword Rooms (spade) = contengono vari oggetti
- Fire Rooms (fuoco) = i fulmini possono essere rigenerati
- Ice Rooms (ghiaccio) = possono essere attraversate con difficoltà
- Le croci nere indicano vastità che non possono essere attraversate

MOVIMENTO

- avanti = premere il joy in avanti
- rotazione del Principe = joy a destra o sinistra
- rotazione della Stanza = tirate indietro il joy per fare ruotare la stanza attorno a voi ed allineare così le uscite delle diverse stanze
- fulmini = premere FIRE e guidare bersaglio

La regina dei Ghiacci vi manderà contro i suoi servi, che cercheranno di trascinarvi verso il male; alcuni potrete distruggerli, altri solo schivarli. Alla fine di ogni fase, apparirà in una delle stanze un cilindro ruotante, se lo trovate e vi entrate, il vostro bene aumenterà. Di tanto in tanto apparirà il Fantasma del Re, il cui tocco aumenterà il livello del bene.

SCHERMO DI AVVENTURA

Lo schermo comunica al giocatore la situazione del momento e fornisce prove che debbono essere superate:

- CROWN (corone) = mostra quanti pezzi di Corona sono stati recuperati
- FIRESTICK (fulmini) = diventa grigio quando necessita di rifornimento
- SKULL (teschio) = gli occhi lampeggiano quando siete sotto attacco nello schermo di azione
- CANDLE (candela) = mostra il tempo rimasto
- il vostro livello di bene/male appare al centro dello schermo
- la metà inferiore dello schermo è divisa a metà; a sinistra le Azioni e a destra gli Oggetti.

RICHARD PETTY'S TALLADEGA

Caricato il programma il computer vi offre tre diverse possibilità di competizione:

CIRCUITO STANDARD SU 30 GIRI

CIRCUITO RANDOMIZATO SU 30 GIRI

CIRCUITO CON PISTA DIVERSA DI OGNI GIRO

Per scegliere l'opzione desiderata posizionare in evidenza l'opzione desiderata, quindi tenendo premuto il pulsante di sparo spingere la leva del joystick verso l'alto, vi troverete co-



si pronti per il giro di qualificazione, dove il vostro fine sarà quello di percorrere un giro nel minor tempo possibile, evitando però di tamponare e farsi tamponare. Nell'alto dello schermo avrete indicazioni sul vostro tempo (lap time) giro che state percorrendo (LAP), avrete inoltre:

- Indicazione di posizione in gara (Place)
- Stato usura dei pneumatici (Tire) max 99
- Velocità (in Mph)
- Livello carburante (Fuel)
- Punteggio (Score)

Durante la gara evitate di salire sui cordoli, usurereste notevolmente le gomme e sarete costretti a ricorrere spesso ai box o nel peggiore dei casi andrete distrutti, finendo così tragicamente la gara.

Nella gara vera e propria cercate di battere la macchina numero 43. Quando la vostra macchina sarà a corto di carburante o le gomme saranno notevolmente usurate potrete fare rientro ai box, per entrarci sarà sufficiente fermarsi nelle piazzole ai lati della pista portando la velocità a zero, sarete così pronti per i controlli rituali:

- Add. fuel per aggiungere carburante
- Change tire cambio di pneumatici
- Check fix controllo del motore
- Leave pits per rientrare in pista

Per spostarsi sull'opzione desiderata muovere la leva del joystick verso l'alto o il basso per scegliere premere (FIRE). Ricorda durante il percorso puoi incontrare più di un box.



VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Cerco per C 64: scambio (dieci) giochi da scegliere tra: Pitfall I e II, Decathlon, Pole Position, Calcio, Basket, Donkey Kong, Bc, Buck Rogers, Falcon Patrol I e II, Fort Apocalypse, ET, Serpenteone, Con Poke n° 8.

Pizzirani Riccardo - Via Giglio, 12/4 - 40133 Bologna - Tel. 051/381245

● Vendo Games per 64 su disco e cassetta: Chimeria, Koronis Rift, Eldolon n. 8, Rambo I e II, nevering Story, Bruno Boxine, Boxe act, Winter Game, Beach Head II, Dragon's Lair, Gi Joe, Tour De France, Staff of Karnato n. 5, Impossibili Missioni 3, Frankie Goes To Hollywood. Massima serietà.

Roberto Portulano - S. Francesco, 185 - Franca-villa F. - Tel. 0831/341972

● Vendo Dragon's Lair, Last v8, Tour De France, Zorro, Fight Night, D. Day, Gi Joe, Kung fu Master, Heist, A Wiew to a Kill, Summer Winter Games I e II, batteria digitalizzata + moltissimi altri giochi e utility. Attenzione "Normalizer" stampa con qualunque tipo di disegnatore (Koala Doodle) anche foto digitalizzate.

Francesco - Tel. 081/8905250

● Vendo giochi e utility su nastro per CBM 64. Molti in turbo a L. 500 l'uno. Sbrigateviii! Sono a vostra disposizione registrazione in pochi minuti!! (Solo Dintorni).

Stefano Grimaldi - Piazza Bovio, 19 - Catania - Tel. 314280

● Vendo i migliori giochi per C 64. Prezzi straordinari. Per informazioni telefonare a:

Capetta Alessandro - Via Keplero, 10 - Milano - Tel. 6887869

● Vendo magnifici giochi per C 64 tra cui: Dragon Lair, Space Ace, Pacland, Maste Kung Fu (Sala giochi) Punc Out, Summer Games I e II, Hyper Olympics e Hyper Olympics 84. Scrivere a:

Nicola Bergamini - Via Dei Settecelci, 30 - Lido di Camaiore (Lu) - Tel. 0584/905139

● Vendo ultime novità per CBM 64: Karate Champ, Kung fu Master, Transformers, Space Station, Rambo, Commando, Deus ex machina, Blade runner, The Goonies, Skooldaze, Archon 3, The newsroom, Zorro, etc.

Gianni Cottagni - Via Strambino, 23 - 10010 Carro-ne (TO) - Tel. 0125/712311

● Vendo o scambio 500 giochi per CBM 64 su cassetta a sole L. 500 cadauno. Tra cui: Summer Games II, Bruce Lee, Hymper Olympics, Kung Fu, Pit Shop I e II, Boxe, ecc.

Giampiero - Via Alghero, 63 - Sassari - Tel. 275409

● Vendo le ultime novità per C 64 come: Conan, Rambo, Tour De France, Dragon's Lair, Commando, Kung Fu, Master, Cauldron, Koronis, Rift the Goonies, Winter Games e moltissimi altri.

Matteucci Marco - Via S. Leandra, 369/A - Montegranaro (AP) - Tel. 0734/891168

● La New G.M. Soft, vende giochi come: Mario Bros, Trak & Filed, Crystal Castler e molti altri a L. 1500. Inoltre vendiamo giochi di Special Program, S. Play Games e altri a L. 500. Tutti per CBM 64. New G.M. Soft - Montespertoli (FI) - Tel. 0571/608413

● Cerco giochi per CBM 64 tra cui: Olimpiadi, Rocky, Pole Position e tanti altri. Per il prezzo si può discutere. Scrivere o telefonare a: Cristian Bottino - Via Campalido - Limone/S/Garda (Brescia) - Tel. 0365/954246

● Per C 64 vendo fantastica cartuccia Isepic che ti permette di sprotteggere, compattare e copiare qualsiasi gioco da nastro o disco. Vendo anche cartuccia fastload e magnifici giochi recentissimi!! Richiedere lista a:

Gianni Cottagni - Via Strambino, 23 - 10010 Carro-ne (TO) - Tel. 0125/712311

● Vendo ultimissime novità e non come Dragon's Lair, Catch, Missione Impossibile II, e tanti altri. Compro e cerco ultimissime novità. Massima serietà.

Marco Ricci - V.le B. Cellini, 165 - 15048 Valenza - Tel. 0131/974822

● Vendo per CBM 64 cassetta a L. 15.000 con programmi L/M. scelti da voi tra i seguenti Dig Dug, B.C., Falcon Patrol I e II, Pitfall II, Tennis, Burger Time, Calcio, Baseball, Manma oca, Scramble (massimo 15 programmi!)

Persia Gabriele - Via Nazionale, 199 - S. Antioco (CA) - Tel. 800484

● Cassetta con: Falcon Patrol I e II, Pit Stop, One On One, Calcio, Tennis, Pitfall Z, B.C., Dig Dug, Burger-time, Baseball, Turbo (Gratis). Per CBM 64. Tut-



In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.

Indirzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

to a L. 10.000. Affrettatevi!!!!
Persia Gabriele - Via Nazionale, 199 - S. Antioco (CA) - Tel. 800484

● Vendo i migliori giochi per C 64 come: Catch, Rambo II, Return to the Future, Koronis Rift, the Goonies, Rochi, Dragon's Lair!!, Winter Games, Super Zaxxon, Racing Destruction Set, Topolino, Beach Head II, Superman.

Matteucci Marco - Via Fermana Nord, 35 - Montegranaro (AP) - Tel. 0734/891168

● Vendo il miglior software per C 64 come: Rambo, Dragon's Lair!! (6D), Catch, The Goonies, Asterix, Koronis Rift, Commando, The last v8, Topolino, Desert Fox, Flyer Fox, Superman, Hyper Sport.

Matteucci Marco - Via Fermana Nord, 35 - Montegranaro - Tel. 0734/891168

● Fantastico! Vendo ultimissime novità per CBM 64 a prezzi bassissimi, quasi gratis. Telefonare o scrivere subito, vi attendo.

Acampra Pasquale - Via Doglie, 38 - 80056 Ercolano (NA) - Tel. 081/7322584.

● Vendo moltissimi giochi per C 64 a L. 1500 l'una. Ordine minimo 5 giochi (inclusa cassetta) Telefonare ore serali a:

Andrini Gianluca - Via Magenta, 33 - Lodi (MI) - Tel. 0371/66060

● Vendo per C 64 le più belle novità inglesi e americane. Es.: Summer Games III, Winter Games III, Daley Th Sup. Test, Ping Pong Konami, Yie ar Kung Fu, V-Visitors ecc.

Porzionato Maurizio - Via A. Avogadro, 22 - 13010 Quaregna (VC) - Tel. 015/94751

● Vendo ultimi programmi per lo Spectrum 48K a prezzi mai visti; prego telefonare o scrivere al super maniac spectrumista:

Andrea Barbieri - Via Gramsci, 48 - Murano (VE) - Tel. 041/432527

● Vendo programmi per ZX Spectrum e CBM 64. Ultima novità: Rambo II, Kung fu Master, Commando, Winter Games, Lor of the Ring, ecc. Prezzi trattabili (massima serietà).

Gianluca Porzio - Via Canzone del Piave, 15 -

00143 Roma - Tel. 5017631

● Vendo giochi per Spectrum. Utility e gestionali per QL e Spectrum. Qualsiasi programma è disponibile per i due computer. Massima serietà. Se interessati richiedere il catalogo a: Massimiliano Orso - Via Gran Sasso, 40 - 20131 Milano - Tel. 02/292706

● Vendo programma che duplica qualsiasi gioco, utilità ecc. A sole L. 1500 trattabili (compresa cassetta). Vendo inoltre programmi, 8 giochi L. 8000. Tutto per lo Spectrum 48K (Decathlon, Saxxon, Moon Patrol).

D'Avonia Mimmo - Vai Natale Palli, 2 - Torino - Tel. 2161559

● Compro giochi per Spectrum 48K a buon prezzo (anche trattabile). Es.: Winter Game, Boxe e altri.

Gianfrancesco Lartini - Via Tespi, 124 - Roma - Tel. 06/6060766

● Vendo Karatè (sala giochi), Match Day, Match Point, Hyper sports, Knight, Lore, Sherlock Holmes e tanti altri favolosi giochi a prezzi modici.

Casi Francesco - Via P. S. Biagio, 2 - Arezzo - Tel. 28462

● Vendo, causa passaggio a sistema superiore, ZX Spectrum 48K + interfaccia joystick auto + registratore + manuale d'uso in italiano + tantissimi giochi, circa 200, tra cui Decathlon e Camel Trophy. Al prezzo di L. 420.000 Trattabili.

Sebastiani Andrea - Via Di Rebibbia, 41 - Roma - Tel. 06/4125967

● Vendo ZX Spectrum (Settembre '84) in condizioni perfette, completo di cavetti, trasformatore, imballaggio originale, super garanzia + libro per programmare in italiano + interfaccia Kempston e Joystick Magnum a L. 150.000. Inoltre vendo cassette con i migliori giochi a L. 4000. Vendo tutto (ZX + cassette) a L. 250.000.

Maurizio Scibilia - Via Carcagnolo, 7 - Aircare (Catania) - Tel. 603638

● Noi dello Spectrommodore Club vendiamo numerosi giochi e utility per Spectrum 48K e C 64 (Shadowfire, Sholl, Dazg, match Day, Calcio con replay) a L. 1000 l'uno con numerose offerte. Per lista o ulteriori informazioni scrivere o telefonare a:

Feroli Fernando - Via Risorgimento, 1 - 41034 Finale Emilia (MO) - Tel. 0535/93511

● Vendo per CBM 64 e Spectrum 48K i migliori giochi in commercio sia su disco che cassetta; inoltre vendo interfaccia super copiatrici a L. 18.000 (copiano tutto il software su nastro con protezioni di autorun etc.)

Michele Caroti - Via Cognolato, 4 - Monseice (PD) - Tel. 0429/74839

● Cerco possessori di Spectrum 48K per formare un Club Spectormania. (Valido solo per Empoli e zone limitrofe). Per informazioni telefonare a: Marco Berni - Via Valsugana, 2 - Empoli - Tel. 0571/80374

● Vendo giochi per Spectrum 48K (+ di 200) e per CBM 64, simulatore di volo, per tutti e due, Pit-stop II, Motocross, War Games, e tanti altri. Se volete consultare il catalogo scrivetelemi allegando lire 1000 x spese postali.

Frongillo Marco - Piazza C. Battisti, 12 - 15033 Casale Monferrato (AL) - Tel. 0142/74066

● Vendo ZX Spectrum in ottime condizioni + cavi + manuali di istruzione in italiano e in inglese + cassetta dimostrativa + cassetta per la pulizia della testina del registratore + 110 giochi con istruzioni tra cui i più famosi + due riviste. Il tutto per un valore commerciale di oltre L. 540.000 a L. 400.000.

Lippolis Roberto - Via Navarino, 5/A - Lido (Venezia) - Tel. 041/766713

● Vendo Spectrum 48K nuovissimo (Natale 1985) causa doppio regalo + naturalmente trasformatore, cavetti e manuale con cassetta dimostrativa. Tutto a L. 300.000. Telefonare o scrivere a:

Vittorio Riva - Via Lunga, 36 - 22055 Merate (CO) - Tel. 039/593406

● Vendo ultime novità per lo Spectrum 48K come: Rambo, Commando, Hyper Sports, Way of the Exploding fist e tanti altri.

Cristiano - Via Prati Fiscali, 284 - Roma - Tel. 8127268

● Strabilante!! Il Club Spectormania offre 15 programmi come Zaxxon e Spiderman per sole L. 5000 pari alla tassa iscrizione annuale spedite un vaglia o in semplice busta chiusa a: Club Spectormania - Via Della Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905

● Vendo giochi per ZX Spectrum (5 giochi) a L.

- 10.000 tutto compreso (Beach head II, Fairlight, Exploding fist, WS Basketball, Tay Ceti, Popeye, View to A Kill e altri). Telefonare ore pasti a: Aldo Zaccarelli - Via Gramsci, 48 - Murano (VE) - Tel. 041/431063
- Vendo Spectrum 48K plus + interfaccia joystick + copristastiera + manuale + giochi a sole L. 250.000.
 - Raniero Massimo - Via Monte Tesoro, 35 - Verona - Tel. 976565
 - Offertissima vendo cassetta per Spectrum 48K con le ultime novità inglesi a L. 10.000 con ben 14 giochi: Bruce Lee, Kung fu, Hipper Sport, Rally (uguale a quello dei bar) Pentation (nuovissimo), Squash. Agente segreto (uguale a quello dei bar) e poi tanti altri. Telefonare a: Cameletto Alessio - Via P. Crispi, 61 - Torino - Tel. 011/855447
 - Comprò qualunque gioco per Spectrum 48K. Mandare, però, la lista con i prezzi. Vendo anche (sempre per Spec) circa 600 programmi. Richiedere lista.
 - Obdi Soft - Via R. Lanciani, 26 - 66100 Chieti - Tel. 0871/41690
 - Comprò il programma "Pole Position" per lo Spectrum 48K anche se non originale con cassetta a prezzo modico. Scrivere esclusivamente. Rispondo a tutti.
 - Roberto D'Agata - Str. Rovine, 31/6 - 12051 Alba (CN)
 - Vendo Spectrum 48K completo (alimentatore cavi ecc.) + interfaccia della protek per joystick + centinaia di giochi + il volume "alla scoperta dello ZX Spectrum" a L. 220.000.
 - Zambaldo Alessandro - Via Serena, 37 - Verona - Tel. 994023
 - Vendo-cambio-compro programmi per Spectrum (Cauldron, Impossible mission, W.S. Basketball e molti altri) e CBM 64 (The Goonies, Rambo II, The never ending story, Master Kung fu e molti altri) a prezzi stracciatissimi. Risposta assicurata, massima serietà e annuncio sempre valido in tutta Italia. Scrivere o telefonare a: Gabriele Falco - P.zzaale Friuli, 7 - 46038 Lunetta (MN) - Tel. 0376/371526
 - Cerco-scambio videogiochi e non per il favoloso ZX Spectrum. Possiedo novità tipo 007, A Wiew To a Kill, karate, Boulderdash. Telefonatemi! ore pasti.
 - Gianfranco Lunetta - Via Arduino, 10 - Asti - Tel. 0141/213571
 - Vendo grande offerta!!! Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + joystick kempston + manuale + imballaggi al prezzo di L. 170.000 trattabili. Guarniere Francesco - Via Proba Petronia, 70 - Roma - Tel. 06/348357
 - Cerco programma "Taskcopy" per interfacciare una stampante seikosha 500 AS col mio Spectrum 48K.
 - Neri Vincenzo - Via San Cataldo, 80 - 41100 Modena - Tel. 337593
 - Vendo fantastici giochi per CBM 64. Posseggo quasi tutte le nuove uscite: Friday 13, Karateka, Infernal Runner, Monty On The Run, I Fantastici Goonies, Strip Poker I, II, III e IV, Prezzi veramente stracciati: L. 3000-4000. Vendo inoltre fantastica cassetta contenente Commando e Nosterratu, il gioco tenebroso dei vampiri a L. 15.000. Mattia Toscani - Via Gramsci, 13 - Collecchio (PR) - Tel. 0521/805491
 - Vendo. Qui a Terracina abbiamo un supercentro di giochi: Visitors, Barbie, Eroticon, Gi Joe, Winter Games, Fight Night, Bruno's Boxing, Impossible Mission II, Hot Wheels. Per C 64.
 - Baioni Eugenio - Piazza Cav. di Vitt. Veneto, 4 - Terracina (LT) - Tel. 0773/724252
 - Vendo per il C 64 supergiochi (su disco): Visitors, Barbie, Winter Games, Bruno's Boxing, Fight night, Hot Wheels, Eroticon, Gi Joe Mickey Space Adv. Cerco: Two on Two, Gi Joe II.
 - Baioni Eugenio - Piazza Cav. di Vitt. Veneto, 4 - Terracina (LT) - Tel. 0773/724252
 - Ragazzi questa è la vostra occasione. Vendo super video-games per CBM 64 a prezzi bassissimi max. L. 1000. Posseggo quasi tutte le ultime novità. Basta chiedere! Faccio anche scambi.
 - Massimo - Via Trieste, 11 - Chiusi Scalo (SI) - Tel. 0578/227844
 - Eccezionale!! Vendo fantastici giochi a prezzi stracciati, tra cui: Rambo, Donald Duck, Transformers, Boxing, Beach, Head II, Goonies, Hyper Olympics, e tantissimi altri a sole L. 3000 ognuno.
 - Peilà Luca - Str. Torino, 90 - Beinasco (TO) - Tel. 011/3498761
 - Vendo-scambio giochi ed utility su cassetta per C 64; alcuni titoli: Centauro, Falcon, Patrol I e II, Pitfall I e II, Pecos Bill, Karate, Summer Games II ecc.; cerco inoltre: Winter Games, Pit Stop II, Rambo, F.B. Boxing. Per la lista inviare francobollo a: Antonio Procopio - Via Nazionale, 160 Bis - 88060 Badolato Mar. (CZ) - Tel. 0967/81021
 - Cerco commodore 64 completo di registratore e di minimo 100 giochi. Massimo a L. 300.000. Telefonare ore pasti a: Giancarlo Di Iuri - Via Monchio, 3 - 41012 Carpi (MO) - Tel. 059/687784
 - Vendo giochi e copiatori per commodore 64 su disco o cassetta come Rambo, Commando, Zorro, Ritorno al futuro, Goonies e Gremlins; prezzi bassissimi.
 - Russo Arnaldo - Via M. Pietravalle, 11 strada privata - Napoli - Tel. 081/464323
 - Vendo (per C 64) eccezionalmente! 20 giochi tra cui: Kristal kastle, basket, Koala, Casa Bianca, Calcio con replay ecc. Do io la cassetta vuota a L. 11.000. Scrivere a: Caltzeri Giorgio - C.so Umberto I, 73 - Gambolò (PV)
 - Vendiamo sempre le ultime novità del mercato, prezzi bassi (da 5000 a 1000 a prg.) Importiamo originali e abbiamo arrivi dagli Usa e GBR ogni settimana.
 - Nova Soft - Via Della Caserma, 6/D - 55048 TDL (LU) - Tel. 0584/391391
 - Vendo compilation 50 giochi a L. 30.000 tra cui: Commando, Box I, II, III e IV, Kung fu I, II, III e IV, Summer Games I, II, Sorcer I, II, III, IV, Zucchini Antonio - Via S. Pellicco, 25 - Campofornito (UD) - Tel. 0432/662100
 - Vendo 2000 giochi per il tuo CBM 64 a L. 500 l'uno ultimissime novità.
 - Esempio: Ritorno al futuro, Rambo 2, Year Kung fu, ecc. Solo su nastro.
 - Diiferia Nunzio - Via Inghilterra, 15 - 10071 Borgaro (TO) - Tel. 0114/702530
 - Vendo fantastici video-games per CBM 64 ultime novità dall'America: Pit Stop I e II, Ghostbuster, Karate, Kung Fu e molti altri a L. 5000. Summer Games I e II, Winter Games a L. 8000 + offerte speciali con giochi e T.T. 64 in soli 9 giri in regalo. Tutto su cassetta.
 - Leonardi Cosimo - Via Martinez, 5 - Acireale (CT) - Tel. 095/891648
 - Favoloso! Vendo giochi per il CBM 64 a L. 3000 cadauno con grafica e suono da capogiro come Popeye, Decathlon, Ghostbuster, Pole Position e moltissimi altri. Regalo ben 2 giochi a chi ne compra 10 + il favoloso turbo tape.
 - Luca Duré - Via Dante, 18 - Cislano (MI) - Tel. 02/9018598
 - Vendo per C 64 cassetta con 32 programmi in turbo (Spectrum Clone, Astro Chase, One on One, Grand Master, ecc.) + turbo tape a L. 10.000. Cassetta compresa, spedizione esclusa. Max serietà! Forza!!
 - Ferretti Daniele - Via Monte Vettore, 23 - 60131 Ancona - Tel. 071/42609
 - Vendo per CBM 64 i più bei nuovi e votati giochi e utility. Il prezzo è favoloso da non perdere infatti va da L. 500 a L. 1500. Per i più strepitosi che ancora non sono in vendita presso il vostro negoziante.
 - Francesco De Giulii - Via Della Cooperazione - 06081 Assisi (PG) - Tel. 075/813462
 - Vendo giochi come Commando, Marines I e II, Spy vs Spy I e II, Winter Games, Raid over Moscow, Beach Head I e II, karateka, e la novità Everone's Wally. Tutti originali e a prezzi stracciati, ne possiedo moltissimi altri.
 - Emanuele - Via Raffaello - Aversa - Tel. 081/890892
 - Vendo-scambio tantissimi giochi da scegliere fra i miei 300. Fra i migliori ricordo: Missione impossibile, Summer Games, Raid over Moscow, Beach Head; Winter Games, Kung fu, Bruce Lee, Solo Flitgh, vari simulatori e ricordo anche dei sintetizzatori vocali e musicali vendo anche tasti di reset a L. 4000.
 - Marco Ricci - Via Uruguay, 30/2 - Milano - Tel. 02/3083176
 - Vendo per CBM 64 videogiochi a partire da L. 2000 alcuni sono: 007, Winter Game, Ping Pong, Tex, Catch Uridium, Amazon women, Ye ar Kung fu, Rambo, Flinston, inoltre cerco possessori di Modem.
 - Maximiliano Magrillini - Via Pale, 270 - 62100 Macerata - Tel. 0733/422129
 - Vendo per il CBM 64 oltre 600 programmi su cassetta e disco al prezzo di L. 3000 ciascuno (cassetta o disco compreso). Tra i quali: Archon I e II, Commando, Rambo, Pipeline, Super Pipeline, Spy vs Spy I e II, Ghostbuster, The Crypt, ecc. Inoltre faccio sconti per + di 3 giochi. Telefonare a: Chesi Graziano - Viale G. Marconi, 216 - S. Miniatto Basso (Pisa) - Tel. 0571/42760
 - Vendo nuovissimi giochi per C 64-128 come: Revs, Int. Karate I e II, Volleyball, World Cup, Carnival, time Cristal, Two on Two, Green Beret, Cauldron II, Kane, e moltissimi altri con possibilità di abbonamento!!
 - Marco Matteucci - Via Fermana Nord, 35 - 63014 M. Granaro (AP) - Tel. 0734/891168
 - Vendo causa passaggi superiore CBM 64 in ottimo stato + 2 joystick con auto-fire + copristastiera + tastiera musicale + 200 programmi come Revs, Volleyball, Green Beret.
 - Marco Matteucci - Via Fermana Nord, 35 - 63014 M. Granaro (AP) - Tel. 0734/891168
 - Vendo Golf Dimension, Raid Over Moscow, Ponzie, Zaxxon, Tarzan, Herr's house a L. 15.000. È un affare che solo io potevo farvi.
 - Bottoaro Massimiliano - Via Alessandria, 1 - Milano - Tel. 492290
 - Attenzione!! per il C 64 vendo oltre 2000 giochi a L. 1000-1500 l'uno. Tra questi i più belli. Summer Games, karate, Silvia, Boxe (vari tipi), Winter Games, ecc. Cerco Dragoon's Lair e Space Ace su cassetta che scambio con 20 giochi a scelta. Vendo anche programmi di grafica e suono. Disposto a scambio.
 - Soddu Alessandro - Via Labriola, 3 Nazzano - 54031 Carrara (MS) - Tel. 0585/51764
 - Vendo programmi per C 64 fatti da me come: Il gioco delle coppie II, Giotto-64, ed altri anche su richiesta. Telefonare nelle ore serali e chiedere di Claudio.
 - Claudio Di Salvo - Via delle Amadriadi, 29 - Roma - Tel. 06/6146690
 - Vendo-scambio oltre 2000 programmi per CBM 64 e C 128 sia su disco che su nastro. Continui arrivi settimanali da Stati Uniti, Inghilterra, Italia. I migliori giochi ed eccezionali utilities. Dispongo di: Ping Pong, International Karate, Elektra, Glide, Planetarium, Seven Cities of gold, Bomb jack, The last v8, Superbowl, Porno, Mr. Do, Mercenary, Bouncer, Rock n' wrestle, copiatori sia per nastro che per disco. Vendo a L. 2000 cadauno.
 - Sorace Oreste - Via Pizzicari - 98050 Terme Vigliatore (ME) - Tel. 090/9781661
 - Nuovissimi Commodore Club San Giovanni Suergiu. Vendiamo tutti i giochi a prezzi di fallimento dalle 500 lire alle 5000. Disposti anche a cambio. Tutto quello che volete chiedetecelo. Occasioni per tutti.
 - Sebastian Piras - Via Bellini, 33 - S. Giov. Suergiu - Tel. 0781/68260
 - Cerco la cassetta che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K espanso. Telefonare ore pasti oppure di pomeriggio dalle 5 in poi.
 - Mirko Ravasio - Via Trento, 12 - Bonate Sotto (BG) - Tel. 035/993309
 - Scambio programmi e giochi, tra cui Strip Poker IV, The normalizer, Infiltrator, Ace, Rally, Di Monte Zuma, Droop, Rocky III, Toto 13. Tutti solo su disco.
 - Braidot Andrea - Via Brigata Toscana, 30 - 34170 Gorizia - Tel. 0481/87326
 - Vendo splendidi giochi per CBM 64 Vic 20 come Spiderman, Impossible Mission, Motor Show, Pacman, 3D, ecc. Scrivere per lista completa.
 - Federico Sili - Strada Naviglia, 28 - Vicopò (PR)
 - Vendo stupendi games per C 64 es: Cauldron II, Saboteur, Hocus e Focus, Hurder on Mississippi, Feud Family, Bombo Pod, Int. Karatè, Ark Pandora, Superstar, Ping Pong, Green Beret e altri, disco e tape.
 - Caroti Marzio - Via Casine, 212 - 56030 Perignano (PI) - Tel. 0587/616224
 - Vendo miglior offerente fantastici giochi per CBM 64: Rambo II, Transformers, kung fu, Master e ultime novità. Prezzo di partenza L. 2000. Per lista inviare L. 1000. Omaggi per tutti. Telefonare dalle 14 alle 16.
 - Ernesto Mestu - Via Istria, 5 - Bari - Tel. 583162
 - Vendiamo separatamente 6 liste di programmi per ZX Spectrum ognuna composta da 10 gio-

chi; ogni lista costa L. 20.000. Giochi fantastici! Aicridi Gianbattista - Via Papa Giovanni, 28 - Conegliano (Treviso) - Tel. 0438/22453

● Vendo listati (L. 500 cad) e programmi (L. 1500 cad) per Spectrum 48K. Dispongo inoltre di una super-cassetta con i migliori giochi sul mercato: calcio, decathlon, karate, boxe, squash, formula 1, biliardo, sci d'acqua, a L. 20.000.

● Cavazzini Davide - Via Pianezza, 17 - Collegno (Torino) - Tel. 4155240

● Vendo Atari 2600 CVS ottimo stato 1 anno di vita, comprese 4 cartucce: Pole Position, Tic Tac Toe, Defender e MS, Pac man + 2 joystick e imballo originale. L. 190.000 (Trattabili).

● Lucchetti Fabrizio - Via della Consolata, 54 - Roma - Tel. 6260326

● Vendiamo programmi per ZX Spectrum. Le ultime novità come: Rambo, Commando, Gun Fright, Night Shade, Mission Impossible, X Cel, Beach Head 2, Elite, Elite Tuner, Bach To Skool, International karaté. Prezzi da L. 1000 a 1500. Max. serietà.

● Castelli Fabio - Via del Chiosino, 50 - 20075 Lodi (MI) - Tel. 0371/35517

● Compro per ZX Spectrum 48K duplicatore per programmi velocizzati o con Header pulsante. Ed inoltre cerco i seguenti giochi per Spectrum 48K: Rambo, A Wiew To a Kill, Rocco, The Fourth protocol. Telefonare dalle 18 in poi a:

● Cittadino Francesco - Via Chisone, 19 - Rivoli (Torino) - Tel. 011/9596489

● Cerco giochi ricchi di bella grafica in particolare "Ghostbuster", per spectrum 48K. Telefonare ore pasti o mandare lista giochi a:

● Alessandro Demetrio - C. Braico - Trepuzzi (LE) - Tel. 0832/757337

● Vendo turbo load per Spectrum: accetta tutti i comandi: save load verify merge al triplo nella velocità normale; Duplica i programmi da velocità normale a turbo. L. 13.000 tutto compreso.

● Riccardo Goghero - Via Moncenisio, 179 - Avigliana (TO) - Tel. 011/9312063

● Compro per Spectrum i giochi Football e Spy Hunter. Romano Lo Gatto - Via Vitetta, 29 - Reggio Calabria - Tel. 51080

● Cerco i seguenti programmi per Spectrum: Kung fu, Decathlon, Pssst. Cedo vari programmi. Scrivere a:

● Damis Raffaele - Via Cattedrale, 74 - 87010 Lunigro (CS) - Tel. 0981/947162

● Cerco, Siccome sono un ragazzo che ho da poco lo ZX Spectrum vorrei avere una lista con scritti tutti i suoi accessori (e spiegazioni), con cassetta che spiega, funzionante computer; posso dare anche L. 7000. Scrivete a:

● Marco Ricci - Via Del Forno, 3 - Oversano (AP) - Tel. 779196

● Vendo programmi per ZX Spectrum 46/48K. Possiedo tutte le novità del mercato inglese nonché le migliori del nostro mercato. Potete scegliere tra oltre 400 titoli come Rambo, Commando, Fist ecc. Con prezzi che vanno dalle 500 alle 1500 lire. Ovviamente sconti per vendita in blocco.

● Luca Pedrazzini - Via M. Luter King, 11 - 24040 Suvisa (BG) - Tel. 035/902755.

● Vendo/Scambio eccezionali programmi per ZX Spectrum 48K. I prezzi sono unici. Occasione irripetibile.

● Ruggerio Pedri - Via S. Domini, 41 - Levico Terme (TN).

● Vendo/cerco Software per Spectrum 48K. Possiedo le ultime novità come: Gun Flight (ultima), Rambo (Ocean), Commando (Elite), Beach Head II (U.S. Goidl), Yie Ar Kung Fu (Imagine), ecc...

● Conton Massimiliano - Via Lavezzari 26/A - Spinea (VE) - Tel. 994134.

● Vendiamo il miglior software in commercio a prezzi veramente ridicoli. Tutti completi di regolare garanzia per il mal funzionamento. Ruchiedeteci le liste, cosa aspettate!!!

● Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo o scambio giochi sportivi per ZX Spectrum 48K. Cerco il gioco di guerra "Rambo II", "La storia infinita" vendo i giochi: "Match Dey" a L. 5.000.

● Walter Biondi - Via Lucania N. 6 - Ascoli Piceno.

● Compro programma per Spectrum 48K che lo trasforma in Commodore 64. A Lire 4.000.

● Vitagliano Gennaro - Via Onofrio Fragnito, 43 - Napoli - Tel. 253570.

● Vendo/scambio i migliori programmi esistenti per lo Spectrum 48K a lire 2.000 l'uno. Fra i titoli: Pitfall II - Ghostbuster - Tir na nog - The Hobbit - Match Point - Daley Thompsons Super Test - The Althpenny - Karaté.

● Alessio Forzano - Via Nazionale, 216 - 98063 Gioiosa Marea (ME) - Tel. 0941/301117.

● Vuoi formare un Club in cui tu sei il protagonista?!! Vuoi avere ad un prezzo quasi nullo una miriade di programmi? Se sei di Modena, Mantova, Bologna, Reggio e possiedi un QL, uno ZX81, uno ZX80 o uno stupendo Spectrum telefonami per avere informazioni più dettagliate, ed entrare nel LASER CLUB.

● Reggiani Adamo - Via Terzi, 83 - 41033 Concordia (MO) - Tel. 0535/55599

● Stupefacente! È nato il Club SI.CO. Specializzato in accessori per ZX81, Spectrum 16/48K, QL. Tutti accessori nuovissimi e perfetti. Per ulteriori informazioni rivolgersi a:

● Ferioli Fernando - Via Risorgimento, 1 - Finale Emilia (MO) - Tel. 0535/93511.

● Per l'eccezionale, assurdo prezzo di L. 1490 titoli vecchi, nuovi, nuovissimi per i possessori di Spectrum 48K - 128K - Plus. Se non volete essere di meno degli altri telefonate o scrivete subito. Massima serietà.

● Roberto Innocenti - Via Dalmazia, 10 - Milano - Tel. 7425834.

● Vendo a scelta 5 giochi a L. 10.000, tutti originali: Beach Head 2, Dun Darach, Sabotewr, Action Byker, Back to Skool, Commando, That's the Spirit, Football American, Basket, etc. Telefonare a:

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 26**

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

Stefano Marsilli - Via Gramsci, 20 - Mirano (VE) - Tel. 734714.

● Vendo o scambio tutti i più bei programmi per Spectrum; ho tutte le ultimissime novità dall'Inghilterra!

Stefano Santus - Via Appennini, 137 - Milano - Tel. 02/3532087.

● Causa passaggio sistema superiore, svendo Spectrum Plus 48K praticamente nuovo, con interfaccia Joystick Kempstone, con stampante ancora in garanzia. (Alphacom 32). + alimentatore + 41 cassette (300 programmi originali), tutto perfettamente funzionante e provabile. Ad un prezzo subormale di 450.000 (Prezzo commerciale L. 930.000). Ivan Calcaterra - Via Adda, 37 - Cormano (MI) - Tel. 02/6132139.

**A NOVEMBRE
SUPER REGALO:
8 PAGINE IN PIÙ
DI
MEGANNUNCI!**

● Salve!!! Vendo giochi per Spectrum 48K. Es: Basket, Calcio, Tennis, Super Test, Doley Tompson I-II, Hipersports, Comondos Kung-fu (2 tipi), Buce Lee, L. 1.000.

Donald Sodini - Via S. Benedetto, 8 - Pisa - Tel. 26529.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 16 e 48K e per CBM 64 a prezzi bassissimi. Vendo inoltre un joystick Atari + 4 cartucce + paddle a L. 100.000!

Mauro Petrarca - Via Vaccaro, 1 - Castel di Sangra (AQ) - Tel. 0864/85208.

● Incredibile! Vendo per Spectrum 48K, ultime novità inglesi, anche di gennaio '86. Un gioco L. 1000. Qualche titolo? Back to school, W.S. Basket, Popeye, Rambo, Commando. Novità in continuo arrivo.

Claudio Spina - Via S. Bartolomeo, 23 - 86021 Boiano (CB) - Tel. 0874/778200.

● Vendo Sinclair ZX Spectrum + 48K in ottime condizioni; completo di: tre libri di istruzioni; 370 programmi in cassetta, tra i quali vari originali e novità inglesi; joystick, interfaccia proter. Tutto a un favoloso prezzo! Telefonaremi per informazioni!! Gianoli Sebastiano c/o Scarpanti - Via S. Agnese, 8 - Mantova - Tel. 0376/327308.

● Comprò stampante Alphacom 32 o Seikosh GP 50 S in ottime condizioni. Telefonare ore pasti. Solo zona Verona.

Friigo Paolo - Via Quarto, 13 - Verona - Tel. 045/917984.

● Vendo/scambio più di 500 giochi per CBM 64 e Spectrum 48K di cui per Commodore: Ghostbuster, Pyjamarama, Automania, Soccer II. Per Spectrum: Booty Bruce Lee, Dragon Fire a L. 1.000 cad. Scrivere a:

Alessandro Masoni - Via D. Alighieri, 13 - 56031 Bientina (PI) - Tel. 0587/755926.

● Attenzione!!! È nata la computer Association. Vendiamo, compriamo e scambiamo giochi per il CBM 64, VIC 20, C 16, Spectrum 48K. I giochi sono 1000 e i migliori. Affrettatevi a contattarci! Umberto - via Cattaneo 4 - Cagliari - Tel. 46228.

● Comprò a non più di L. 10.000 programma per trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K espanso. Guido Milani - Via Verdi, 44 - Samarate (VA) - Tel. 0331/220823.

● Il Club Spectromania vende una fantastica raccolta per 48K. Basket ball - Xenon - Hyper Sports - Superboxe - Challenge - Boxe Masters - Test 1 - Test 2 - ecc. Per un totale di 16 programmi. Tutto compreso a sole 25.000 lire.

Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

**SPECIAL
PROGRAM**

**SPECIAL
PROGRAM**

**SPECIAL
PROGRAM**

**SPECIAL
PROGRAM**

**SPECIAL
PROGRAM**

**SPECIAL
PROGRAM**

